

Étude Pratique : Développement d'une Intelligence Artificielle à base de l'algorithme Monte Carlo Tree Search

Francesco BARIATTI Adrien GASTÉ Mikael LE Romain
LEBOUC

Encadrant : Pascal GARCIA

Année scolaire 2015/16

Table of Contents

- 1 Implémentation du MCTS pour le Jeu du Pingouin
- 2 Interface graphique
- 3 Let's get ready to rumble !

huhu

Table of Contents

- 1 Implémentation du MCTS pour le Jeu du Pingouin
- 2 Interface graphique
- 3 Let's get ready to rumble !

Table of Contents

- 1 Implémentation du MCTS pour le Jeu du Pingouin
- 2 Interface graphique
- 3 Let's get ready to rumble !

