

# Étude Pratique : Développement d'une Intelligence Artificielle à base de l'algorithme Monte Carlo Tree Search

Francesco BARIATTI    Adrien GASTÉ    Mikael LE    Romain  
LEBOUC

Encadrant : Pascal GARCIA

Année scolaire 2015/16

# Table of Contents

- 1 Implémentation du MCTS pour le Jeu du Pingouin
- 2 Interface graphique
- 3 Let's get ready to rumble !

huhu

# Table of Contents

- 1 Implémentation du MCTS pour le Jeu du Pingouin
- 2 Interface graphique**
- 3 Let's get ready to rumble !



# Table of Contents

- 1 Implémentation du MCTS pour le Jeu du Pingouin
- 2 Interface graphique
- 3 Let's get ready to rumble !**

